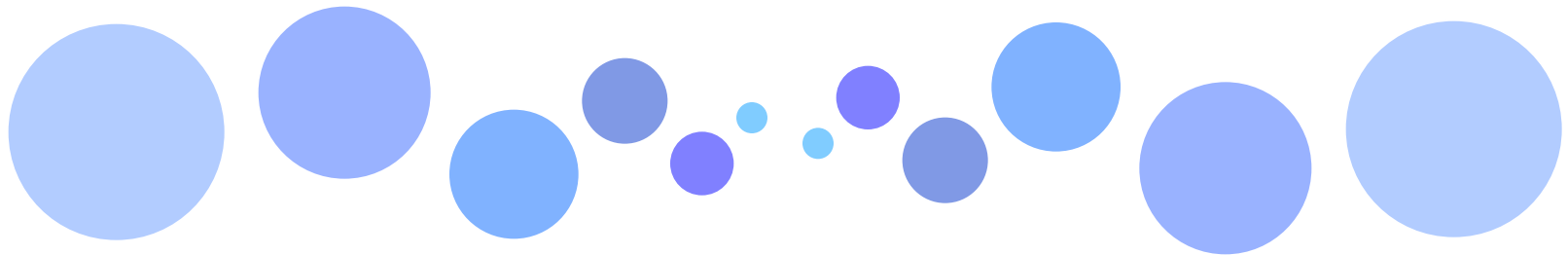
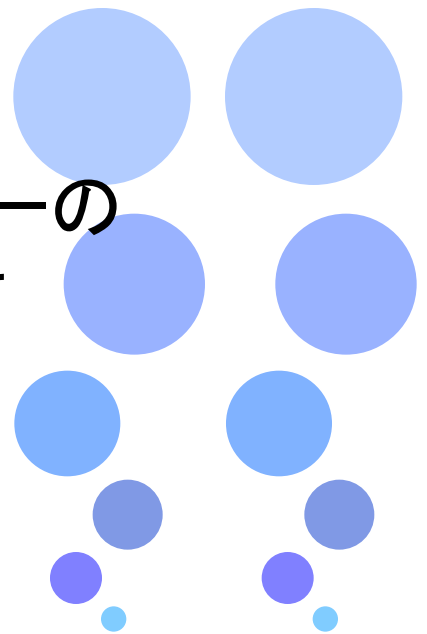


インディーズゲーム放送局

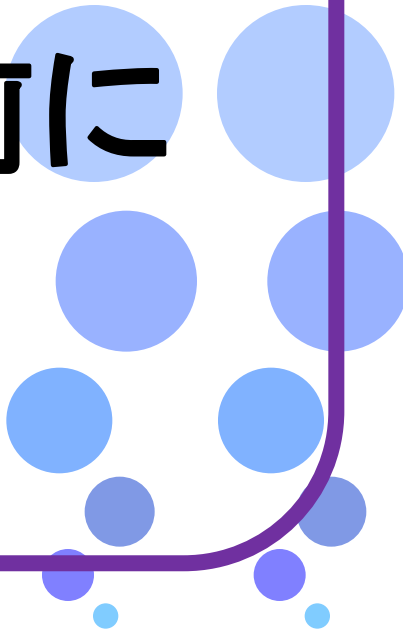
インディーズゲーム認知向上・交流プロジェクト
カンパニーサポーター募集案内



- インディーズゲーム放送局が『カンパミー！』の候補のプロジェクトに選ばれました
- カンパミー！はプロジェクトを継続的に支援するライブメディアクラウドファンディングです
- インディーズゲーム放送局ではカンパミーのプロジェクトサポーターを募集しています

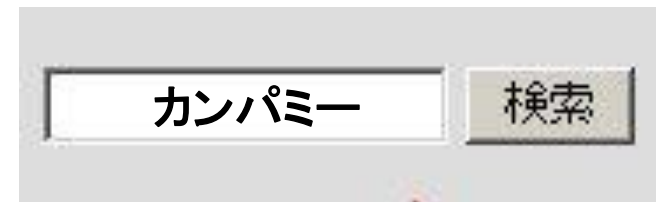


本格的な説明の前に



無条件にサポーターになってもよい方

①カンパミーで検索 or 以下URLにアクセス



OR

<http://cam-pa.me/>

※情報は2015/2/9時点のものです

無条件にサポーターになってもよい方

②下の方のプロジェクトサポーター募集中からインディーズゲーム放送局を選択

後援・プロモーター 達成アキ
毎週水曜21時
お料理トーク番組 Akitchen★
<http://www.akitchen.tv>

Akitchen★(アキッチン)
お料理トークバラエティUstream「Akitchen★(アキッチン)」10月で4周年を迎えます！そこで、ずっと欲しかった音声エフェクターの導入をしたいと思います。【予定機材】...【もっと詳しく】

現在までのカンパ総額 **200,000円** カンパ人数 **32人** サポーター人数 **49人**

プロジェクトサポーター募集中 プロジェクト候補にサポーターが集まれば、正式にカンパメンバーでカンパすることが出来ます。魅力あるリターンを提示しているプロジェクトは積極的にサポートをしよう！

プロジェクト名	目標カンパ額	カンパ人数	サポーター人数
no image プロジェクトサポーター 未来のカンパミー！プロジェクト 次のプロジェクトはあなたが投資してください。プロジェクトを支援する前にカンパミー！会員登録（無料）になりましょう。会員登録はこちら	????????円	????人	????人
インディーズゲーム放送局（インディーズゲーム認知向上・交流プロジェクト） 【プロジェクト企画概要】近年、一人や数人で制作するゲーム『インディーズゲーム』が増え、注目を浴びています。大手ゲームメーカーの制限・拘束を...【もっと詳しく】	657,000円	2人	2人
ライブイベント『めけソニック』がしたい ライブイベント『めけソニック』開催決定！ 『めけソニック』リスナーとアーティストが一緒に集合！初めてのリアルイベント！日程：2015年2月14日...【もっと詳しく】	400,000円	42人	42人
配信機材VR-3EXを購入して、さらにレベルアップした配信をしたい！ わかれわかれTVは、2012年10月より、毎週火曜日の21時から配信を開始し、大阪府の魅力を日本中にお届けし、少しでも興味を持ってもらえた...【もっと詳しく】	200,000円	36人	36人
エフェクター & 配信経費 & Akitchenバーテン九州開催費用 お料理トークバラエティUstream「Akitchen★(アキッチン)」10月で4周年を迎えます！そこで、ずっと欲しかった音声エフェクターの...【もっと詳しく】	100,000円	49人	49人
beta_nagi2004 どうら(TV-Z『配信用の機材購入・配信活動などの支援を！』) 東北の秋田県秋田市から、毎週水曜20時よりUstream配信をさせて頂いております！！主な配信場所は、秋田市大町の地ビル隣通「あくら」さ...【もっと詳しく】	100,000円	41人	41人

インディーズゲームの紹介番組
インディーズゲーム放送局
ゆうyou

インディーズゲーム放送局（インディーズゲーム認知向上・交流プロジェクト）
【プロジェクト企画概要】近年、一人や数人で制作するゲーム『インディーズゲーム』が増え、注目を浴びています。大手ゲームメーカーの制限・拘束を...【もっと詳しく】

目標カンパ額 **657,000円** サポーター人数 **2人**

※情報は2015/2/9時点のものです

無条件にサポーターになってもよい方々

③会員登録を行い、さらにサポーター登録する

The screenshot shows the website for 'Indie Game Broadcasting' (インディーズゲーム放送局). The header features a banner with the text '少数開発ゲームの紹介番組' and 'インディーズゲーム放送局'. Below the banner, the project name 'インディーズゲーム放送局 (インディーズゲーム認知向上・交流プロジェクト)' is displayed. The goal amount is '657,000円' and the project owner is 'ゆうyou'. A blue box highlights the registration process, showing the text 'プロジェクトサポーターになって応援しよう。' and 'プロジェクトサポーターになるにはカンパミー！会員になってログインしてください。' with buttons for '会員登録 (無料)' and 'ログイン'. Below this, it says 'プロジェクトサポーターになった会員 現在2人'.

プロジェクトサポーターになって応援しよう。

プロジェクトサポーターになるにはカンパミー！会員になってログインしてください。

会員登録 (無料)

ログイン

プロジェクトサポーターになって応援しよう。

プロジェクトサポーターになるにはカンパミー！会員になってログインしてください。

会員登録 (無料)

ログイン

プロジェクトサポーターになった会員

現在2人

サポーター登録が完了すると、ここに画像が追加されます

※情報は2015/2/9時点のものです

カンパミー! ライブメディアクラウドファンディングについて

インディーズゲーム放送局 プロジェクト概要

カンパミーの可能性

サポーター募集

カンパミー! ライブメディアクラウドファンディングについて

インディーズゲーム放送局 プロジェクト概要

カンパミーの可能性

サポーター募集

- 資金調達を実現させる継続支援型クラウドファンディングサービス

不特定多数の人が通常インターネット経由で資金提供

【クラウドファンディングの例】

空飛ぶ絨毯を開発する

開発資金:1億円

ユニークなカードゲームを作る

製作費:1万ドル

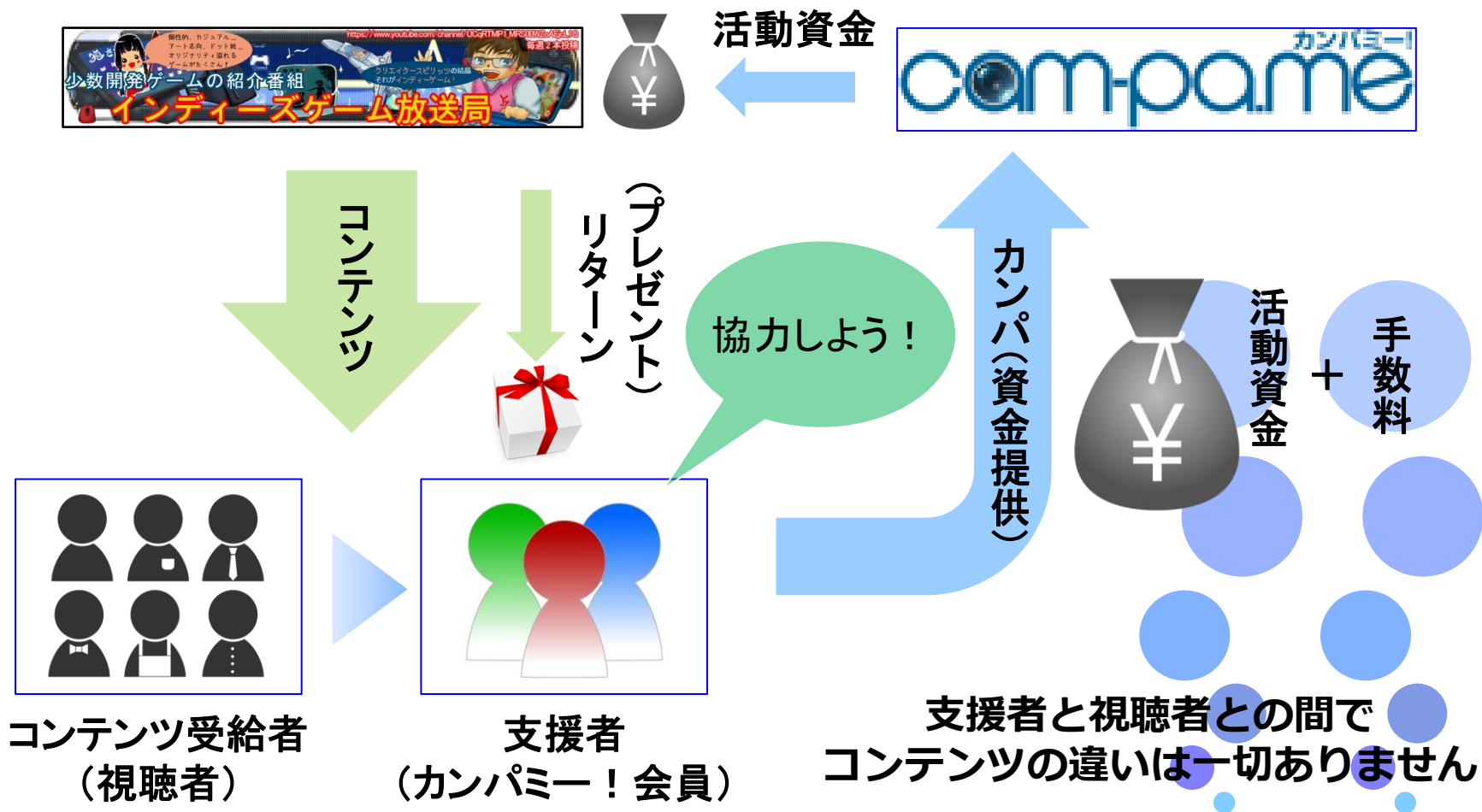
カンパミー! の2つの特徴

- ・ ライブメディア限定
- ・ 継続支援

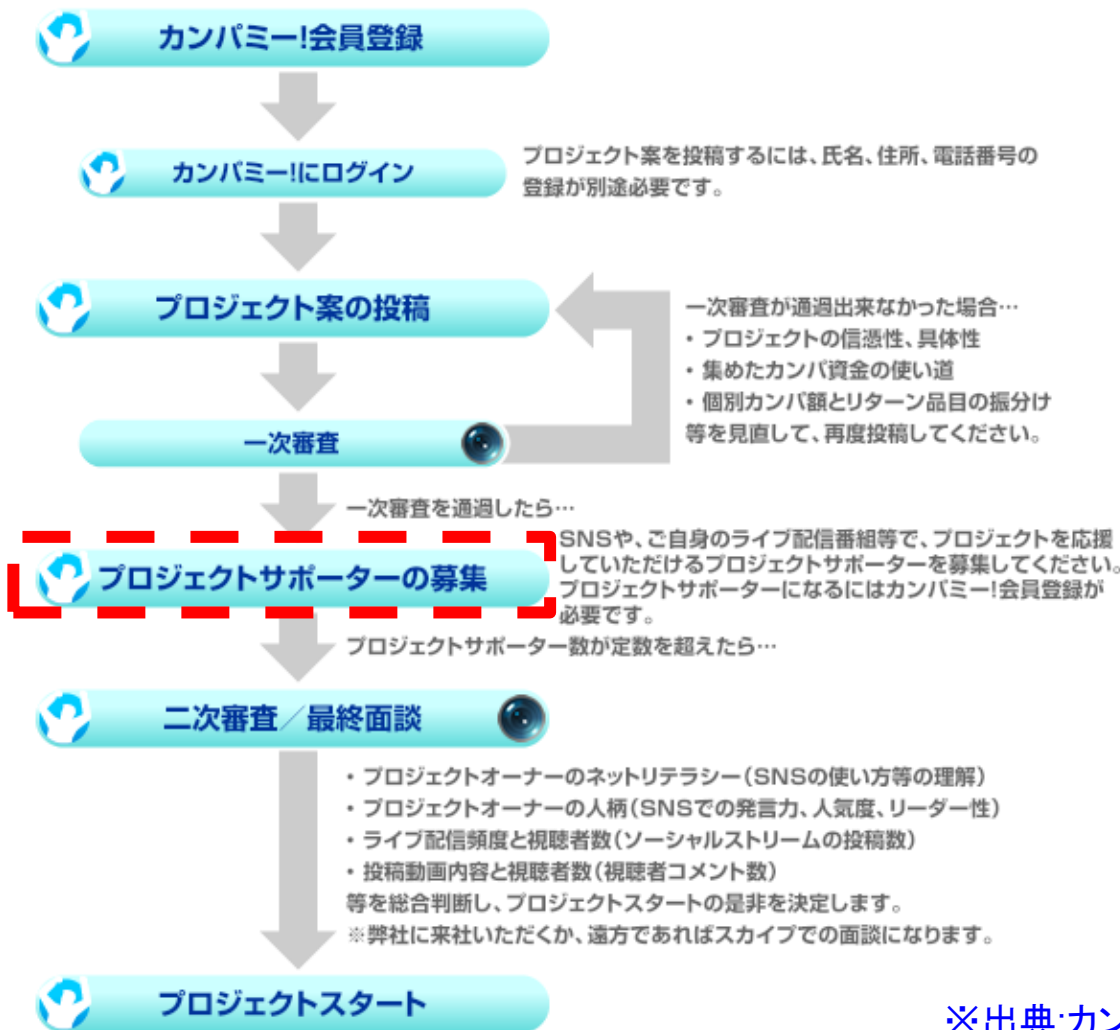
目標額を達成しても
プロジェクトは終了とはならない

・Ustream
・YouTube Live (YouTube)
・ツイートキャスティング
・ニコニコ生放送 (ニコニコ動画)
など

カンパミー! の仕組み 概要



カンパミーとインディーズゲーム放送局の関係



インディーズゲーム放送局は2015年2月現在プロジェクトサポーター募集のステップにいます

プロジェクトスタートのためにはプロジェクトサポーターが一定数必要です

プロジェクトスタートのためサポーターを募集しています

サポーターの募集であり、**カンパの募集ではありません**

※出典:カンパミーオフィシャルサイト(<http://cam-pa.me>)

カンパミー! ライブメディアクラウドファンディングについて

インディーズゲーム放送局 プロジェクト概要

カンパミーの可能性

サポーター募集

カンパミー! ライブメディアクラウドファンディングについて

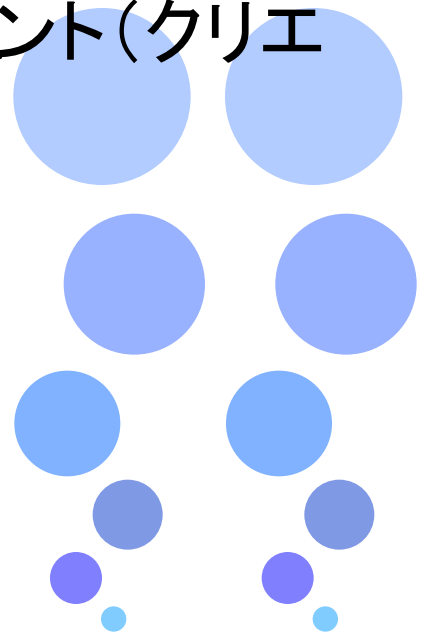
インディーズゲーム放送局 プロジェクト概要

カンパミーの可能性

サポーター募集

インディーズゲーム放送局とは

- 2014年7月にYouTube上に開設されたゲーム専門チャンネル
- インディーズゲーム（個人や小規模人数による開発ゲーム）の紹介動画
- 紹介動画だけでなく、ゲーム関連のイベント（クリエイターの交流など）を開催予定

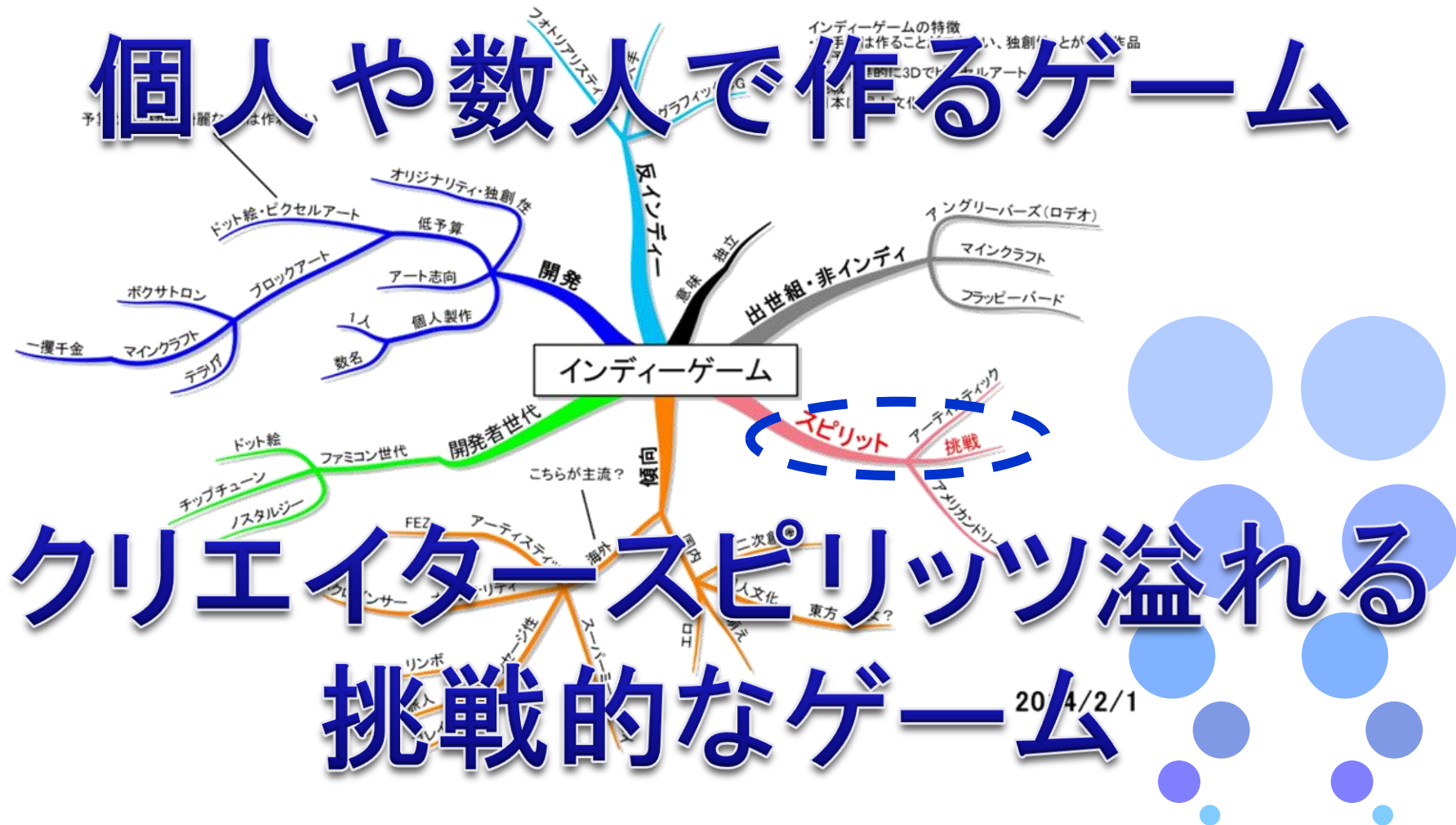


インディーズゲームの
認知向上

クリエイター同士の交流

上記活動の継続

インディーズゲームって何？



YouTube上でのインディーズ ゲームの紹介

クリエイター交流会

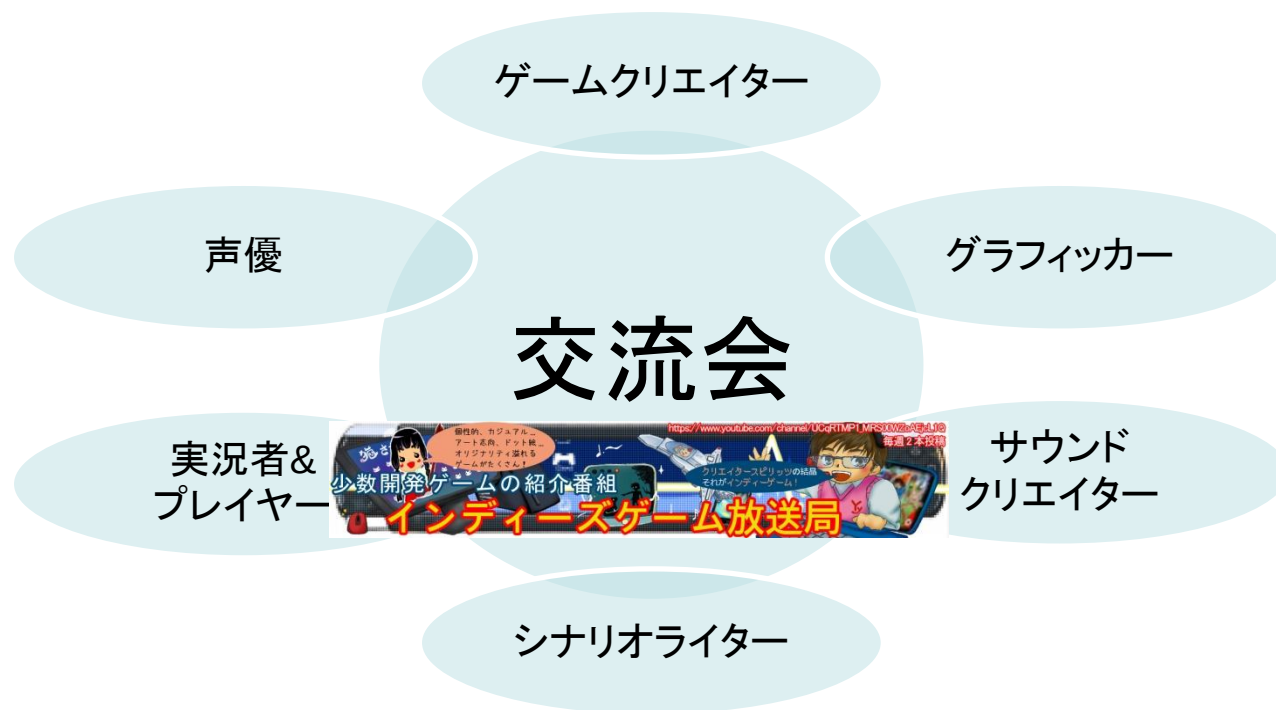
活動1:インディーズゲームの紹介

- YouTubeを利用した動画による紹介
- 毎週2タイトル、10~40分程度の動画時間
- 取り上げたゲームの遊び方、感想
- 視聴者がそのゲームをプレーできる情報の掲載
(製作者、公式サイト、販売・ダウンロードサイト)

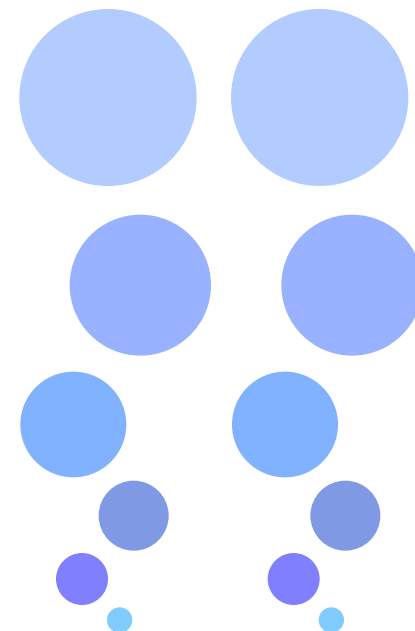


活動2:クリエイター交流会

クリエイター・プレイヤーが集まる定期イベント



クリエイターは孤独？



第1回はゲーム&カフェバーナインティ（曙橋）を予定

- 制作ゲームのプレゼン・デモンストレーション
- 告知・宣伝・紹介
- パートナー・協力者の発見
- プレイヤー⇔クリエイターの意見交換
- 憩いの場



- A.1000円カンパ
ツイッターでお礼のつぶやきをします
- C.1万円カンパ
HPにお名前を掲載いたします
- D.2万円カンパ
次の動画と動画説明欄で、お名前を紹介
(提供表示)します

みなさんが欲しいと思う
リターンのアイデア
募集中！



- E.10万円カンパ
直接お礼にお宅まで訪問、ゲームに関する交流(ゲームプレイ、談義など)をします
- F.100万円のカンパ
※特別ゲーム動画制作

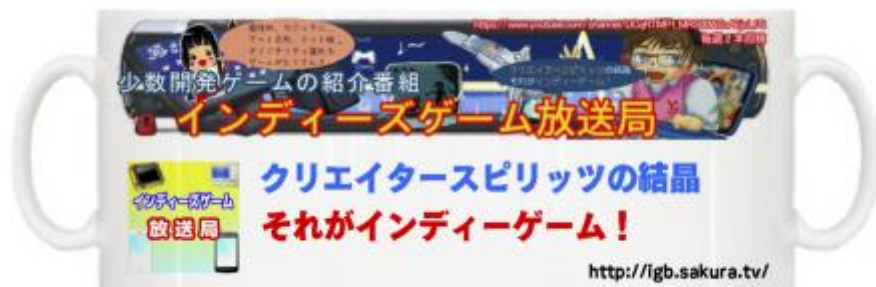
※指定したゲーム(電子系、非電子系を問わずゲームならなんでも)の動画を、サポーターの意向にそった形で、インディーズゲーム放送局が制作します。

みなさんが欲しいと思う
リターンのアイデア
募集中！



サポーターへのリターン(検討中)

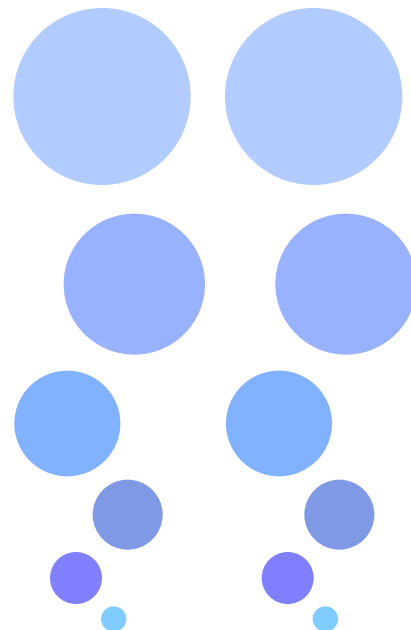
番組特製マグカップ デザイン1 (3000円予定)



- ・番組バナー
- ・キャッチコピー

【マグカップ情報】

材質:陶器
重量:約350g
高さ:約95mm
直径:約80mm
内径:約75mm
持ち手幅:約15mm



サポーターへのリターン(検討中)



番組特製マグカップ デザイン2 (2万円予定)

- ・番組バナー
- ・番組で取り上げたゲーム or 製作者情報
- ・お名前



カンパミー! ライブメディアクラウドファンディングについて

インディーズゲーム放送局 プロジェクト概要

カンパミーの可能性

サポーター募集

カンパミー! ライブメディアクラウドファンディングについて

インディーズゲーム放送局 プロジェクト概要

カンパミーの可能性

サポーター募集

ゲームプレイによる収益チャンネルと特徴

1. タレント化
ゲーム実況ネットワーク
2. 企業からの宣伝依頼
3. 広告収入(バナー・true view広告)
4. チャンネル登録料(subscribe)
5. ゲーム大会による賞金
(eスポーツ,カードゲーム)
6. コンテンツ販売(DVDなど)
7. 寄付(Donation)

ゲーム遊んで
どうやってお金が入ってくるの？

お気に入りの
投稿が打ち切れ
ちゃった

**そもそも大多数の配信者は
収入・継続活動を期待していない**

**プラットフォーム(配信サイト)に依存
メーカー(スポンサー)に依存
人気・再生数に依存
不安定(水物)**

- 他の組織の影響を受けにくい活動基盤による
独立・安定・継続的なコンテンツ提供
- **独自性**の高いゲームコンテンツの**安定供給**

冒険ができる、例えば・・・
ゲーム講座(テクニック指導)、曲芸プレー
e-sportsジャーナル

これらの独自性・ニッチな
コンテンツ定期配信も

再生数、人気、気分や環境
などに頼らない**安定的で継続的**な
コンテンツ提供



マイナーゲーム・新規クリエイターの
ゲームも可能

ワイ！
今週もまた投稿
が来てるー！



カンパミー! ライブメディアクラウドファンディングについて

プロジェクト概要

カンパミーの可能性

サポーター募集

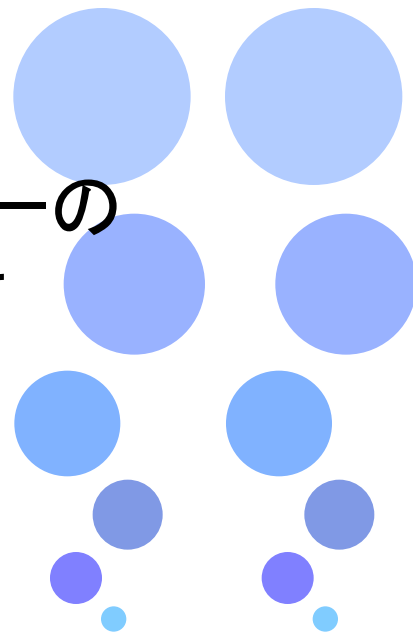
カンパミー! ライブメディアクラウドファンディングについて

プロジェクト概要

カンパミーの可能性

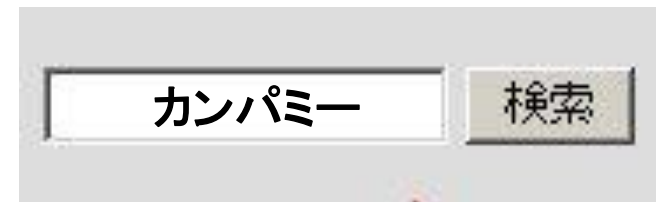
サポーター募集

- インディーズゲーム放送局が『カンパミー！』の候補のプロジェクトに選ばれました
- カンパミー！はプロジェクトを継続的に支援するライブメディアクラウドファンディングです
- インディーズゲーム放送局ではカンパミーのプロジェクトサポーターを募集しています



サポーターになるには

①カンパミーで検索 or 以下URLにアクセス



OR

<http://cam-pa.me/>

※情報は2015/2/9時点のものです

②下の方のプロジェクトサポーター募集中からインディーズゲーム放送局を選択

Project cards shown in the grid:

- no image**
プロジェクトサポーター募集中
未来のカンパニー！プロジェクト
次のプロジェクトはあなたが投資して欲しい。プロジェクトを支援する前にカンパニー！会員登録（無料）になりましょう。会員登録はこちら
- Indie Game Broadcast Station (Indie Game Awareness & Exchange Project)**
【プロジェクト企画概要】近年、一人や数人で制作するゲーム『インディーズゲーム』が増え、注目を浴びています。大手ゲームメーカーの制限・拘束を...【もっと詳しく】
目標カンパ額: 657,000円 | サポーター人数: 2人
- ライブイベント『めけソニック』がしたい**
ライブイベント『めけソニック』開催決定！『めけソニック』リスナーとアーティストが一緒に集合！初めてのリアルイベント！日程：2015年2月14日...【もっと詳しく】
目標カンパ額: 400,000円 | サポーター人数: 42人
- 京橋TV**
配信機材VR-3EXを購入して、さらにレベルアップした配信をしたい！
われわれ京橋TVは、2012年10月より、毎週火曜日の21時から配信を開始し、大阪府の魅力を日本中にお届けし、少しでも興味を持ってもらえた...【もっと詳しく】
目標カンパ額: 200,000円 | サポーター人数: 36人
- エフエクター & 配信経費 & Akitchenバーテン九州開催費用**
お料理トークバラエティUstream「Akitchen☆（アキッチン）」10月で4周年を迎えます！そこで、ずっと欲しかった音声エフェクターの...【もっと詳しく】
目標カンパ額: 100,000円 | サポーター人数: 49人
- beta_nagi2004**
どうも(TV-Z『配信用の機材購入・配信活動などの支援を！』)
東北の秋田県秋田市から、毎週水曜日20時よりUstream配信をさせて頂いております！！主な配信場所は、秋田市大町の地ビル隣通「あくら」さ...【もっと詳しく】
目標カンパ額: 100,000円 | サポーター人数: 41人

インディーズゲーム放送局 (インディーズゲーム認知向上・交流プロジェクト)

【プロジェクト企画概要】近年、一人や数人で制作するゲーム『インディーズゲーム』が増え、注目を浴びています。大手ゲームメーカーの制限・拘束を...【もっと詳しく】

目標カンパ額: 657,000円 | サポーター人数: 2人

※情報は2015/2/9時点のものです

③会員登録を行い、さらにサポーター登録する

The screenshot shows the homepage of the 'Indie Game Broadcast' project. At the top, there's a banner with the title 'インディーズゲーム放送局' (Indie Game Broadcast Station) and a subtitle '少数開発ゲームの紹介番組' (Introduction program for minority-developed games). Below the banner, the main heading is 'インディーズゲーム放送局 (インディーズゲーム認知向上・交流プロジェクト)' (Indie Game Broadcast Station (Indie Game Awareness Improvement & Exchange Project)). The target amount is listed as '目標カンパ額: 657,000円' and the project owner is 'ゆうyou'. A section titled 'このプロジェクトをスタートさせるには?' (How to start this project?) explains that users need to become project supporters. It includes a box with the text 'プロジェクトサポーターになって応援しよう。' (Let's support by becoming project supporters.) and buttons for '会員登録 (無料)' (Sign up (free)) and 'ログイン' (Login). Below this, it says 'プロジェクトサポーターになった会員 現在2人' (Members who became project supporters: currently 2 people). A blue line from the text 'サポーター登録が完了すると、ここに画像が追加されます' (When supporter registration is complete, an image will be added here) points to a small image placeholder in the member list.

プロジェクトサポーターになって応援しよう。

プロジェクトサポーターになるにはカンパミー！会員になってログインしてください。

会員登録 (無料)

ログイン

プロジェクトサポーターになって応援しよう。

プロジェクトサポーターになるにはカンパミー！会員になってログインしてください。

会員登録 (無料)

ログイン

プロジェクトサポーターになった会員

現在2人

サポーター登録が完了すると、ここに画像が追加されます

※情報は2015/2/9時点のものです